Bando e Regolamento “GiocaMath 2027”

Art. 1 - Finalità della competizione

1. La competizione nazionale **GiocaMath** ha l’obiettivo di stimolare negli studenti la flessibilità mentale, il pensiero logico-critico e la capacità di problem solving attraverso enigmi, giochi logici, indagini e sfide creative. Il progetto intende promuovere strategie didattiche innovative di calcolo e apprendimento, favorendo un approccio ludico, collaborativo e motivante alla matematica.

Art. 2 – Destinatari e Categorie di Gara

La competizione è aperta a tutti gli Istituti scolastici del territorio nazionale ed è distinta in due categorie:

- **Categoria Primaria:** alunne e alunni delle classi **QUARTE** della scuola primaria;
- **Categoria Secondaria:** studentesse e studenti delle classi **PRIME** della scuola secondaria di primo grado.

Art. 3 – Fasi della competizione

1. **Prima fase: Selezioni d’Istituto (16 Febbraio 2027)**

Il docente referente di ciascun istituto potrà accedere alla piattaforma per scaricare i testi della gara e successivamente i correttori predisposti dal Comitato Tecnico-Scientifico. Al termine delle prove, provvederà ad effettuare le correzioni (istituendo, se lo ritiene opportuno, anche una commissione di supporto) e compilerà la graduatoria interna di merito secondo i criteri dell'Art. 4 per individuare i candidati da ammettere alla fase successiva.

2. **Seconda fase: Selezioni Online (16 Marzo 2027)**

Ciascun istituto (o sede autonoma regolarmente iscritta) potrà registrare alla fase online **fino a un massimo di 10 studenti per ciascuna categoria di gara** (fino a 10 per la Primaria e fino a 10 per la Secondaria) rispettando la graduatoria di merito della **selezione di istituto**.

Al termine delle prove online, verrà compilata una graduatoria nazionale e i primi **150 classificati di ciascuna categoria**, per un totale di 300 finalisti, accederanno alla finale nazionale in presenza.

3. **Terza fase: Finale Nazionale (Venerdì 23 aprile 2027 – Salerno)**

La Finale Nazionale si disputerà in presenza, in forma cartacea, presso il Liceo Classico "Torquato Tasso" (piazza San Francesco d'Assisi, 1). L’inizio delle prove è fissato per le ore **10:00**.

4. **La durata delle prove di ogni fase sarà di 60 minuti.**

Art. 4 – Criteri generali di merito

Per tutte le fasi della competizione, la graduatoria generale di merito viene determinata in base all'ordine progressivo dei seguenti criteri:

1. **Punteggio conseguito** (in ordine decrescente);
2. **Tempo di consegna** della prova (a parità di punteggio, precede chi ha impiegato minor tempo);
3. **Minore età anagrafica** (a parità di punteggio e tempo, precede il concorrente più giovane di età).

Art. 5 – Accoglienza e Kit di gara per la Finale

1. Ciascun finalista partecipante riceverà all'accoglienza il kit ufficiale dell'evento (cappellino, zainetto, righello, ecc.).
2. La consegna del kit avverrà all'interno delle aule di gara dopo l'appello da parte degli assistenti.
3. Per garantire serenità, concentrazione e la massima regolarità della gara, **l'accesso all'istituto e ai locali dove si svolgerà la finale è riservato esclusivamente ai concorrenti e al personale autorizzato.** I genitori e i docenti accompagnatori non potranno accedere ai locali di gara durante lo svolgimento delle prove.

Art. 6 – Logistica e comunicazioni

L'assegnazione dei concorrenti nelle aule (in ordine alfabetico) e tutte le indicazioni logistiche e organizzative relative alla finale saranno tempestivamente pubblicate sui siti ufficiali: **www.giocamath.it** e **www.infordida.it**.

Art. 7 – Premi e riconoscimenti

Per ciascuna delle due categorie (Primaria e Secondaria di primo grado), sono previsti i seguenti premi:

- **1°, 2° e 3° classificato nazionale:** Coppe;
- **Dal 4° al 40° classificato nazionale:** Medaglie e premi;
- **Tutti i concorrenti partecipanti alla finale:** riceveranno attestato nominativo.

Art. 8 – Cerimonia di premiazione

La cerimonia conclusiva di premiazione si terrà il giorno stesso della gara, **Venerdì 23 aprile 2027 alle ore 16:00 per le scuole primarie e alle ore 17:30 per le scuole secondarie di primo grado**, presso il prestigioso **Teatro Augusteo di Salerno**, alla presenza delle istituzioni scolastiche e civili.

Art. 9 – Quota e modalità d'iscrizione (Istituti accorpati e plessi)

1. La quota di partecipazione è fissata in **€ 50,00 + IVA al 22%** per ciascun istituto scolastico partecipante e comprende l'iscrizione a entrambe le categorie di gara (Primaria e Secondaria di primo grado).
2. Ulteriori dettagli in merito alla fatturazione sono indicati nel modulo di partecipazione.
3. Ai fini dell'emissione della fattura elettronica, l'Istituto dovrà comunicare: denominazione, codice fiscale, indirizzo, Codice Univoco Ufficio (IPA), PEC, indicazione dell'assoggettamento allo Split Payment ed eventuale CIG. Il pagamento dovrà essere effettuato successivamente all'emissione della fattura elettronica, mediante bonifico bancario intestato a NESSUNO E CENTOMILA - P. IVA 06446340652 - IBAN IT07D0878476170010000059925. Causale: "Partecipazione a GiocaMath 2027 - [Denominazione scuola]".
4. **Le iscrizioni dovranno essere effettuate entro martedì 2 febbraio 2027.**
5. Per gli istituti comprensivi nati da **accorpamenti o fusioni di più scuole/plessi**, l'Istituto potrà scegliere se effettuare un'unica iscrizione cumulativa oppure iscrizioni distinte per ciascun istituto accorpato (o sede staccata), consentendo a ciascuno di essi di gareggiare come entità autonoma e di qualificare la propria delegazione completa alla fase successiva.
6. La quota d'iscrizione comprende:

- **N. 1 copia cartacea** del volume *"Problemi – dalla comprensione del testo alla soluzione"*, a cura del Prof. Michele Baldi(riservata ai nuovi istituti iscritti);
- **N. 2 copie digitali** dei volumi didattici sul calcolo veloce e creativo con la matematica vedica (riservate ai nuovi istituti iscritti);
- **Attestato ufficiale di partecipazione al progetto GiocaMath 2027** per l'Istituto Scolastico.

Art. 10 – Segreteria e contatti

Per informazioni, chiarimenti sul regolamento e supporto alle iscrizioni:

Siti web di riferimento: www.giocamath.it – www.infordida.it

E-mail: segreteria@giocamath.it